	_
Nom:	Date :
110111 .	Date .



Lire des histoires en bandes dessinées

→ Manuel, p. 48-54

Philémon, échoué sur une ile inconnue, fait d'étranges rencontres.



















Fred, Philémon, le naufragé du A, Éd. Dargaud.

1 Indique, à côté du nom de chaque personnage, les numéros des vignettes où il intervient.
Le centaure (l'homme cheval) : • Philémon : • Le puisatier (l'homme qui creuse des puits) :
2 Réponds par Vrai ou par Faux.
ı. Philémon veut parler au centaure. →
a. Le centaure est content. →
c. C'est le puisatier qui a creusé des puits pour sortir de l'ile. →
I. Dans la vignette 5, Philémon crie « ENFIN ! » →
e. Le puisatier avait envoyé un message. →
. La vignette 4 présente des signes graphiques et des onomatopées. →
g. La vignette 2 comporte une onomatopée. →

3 Par quel procédé se fait l'enchainement des vignettes ci-dessous ?

h. Le puisatier a creusé ses puits le matin même. →









4 Écris une phrase pour expliquer ce que chaque onomatopée signifie.







Mélimélo

5 Observe ces deux vignettes puis trouve les cinq éléments qui ont été modifiés. Entoure-les.





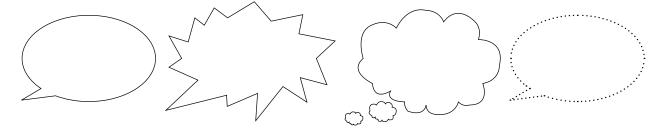
Nom: Date:



Des mots pour construire un dialogue

→ Manuel, p. 58-59

* Associe chaque verbe de la liste à la forme de la bulle qui lui correspond le mieux. dire • chuchoter • crier • penser



2 * Entoure le dialogue qui correspondrait aux vignettes 1, 2, 3 et 4, page 19.

- Eh! Attendez! hurle Philémon en courant après l'étrange créature moitié homme, moitié cheval.
- Sale gamin mal élevé, chantonne le Centaure.
- Attendez! insiste Philémon avant de disparaitre dans un trou.
- Aïe, crie Philémon.
- Aïe, répète une voix à côté de lui.
- Eh! Attendez! pense Philémon en courant après l'étrange créature moitié homme, moitié cheval.
- Sale gamin mal élevé, se moque le Centaure.
- Attendez! chuchote Philémon avant de disparaitre dans un trou.
- Aïe, hurle Philémon.
- Aïe, dit une voix à côté de lui.
- Eh! Attendez! crie Philémon en courant après l'étrange créature moitié homme, moitié cheval.
- Sale gamin mal élevé, grommèle le Centaure.
- Attendez! insiste Philémon avant de disparaitre dans un trou.
- Aïe, gémit Philémon.
- Aïe, dit une voix à côté de lui.

marmonner • invectiver • répliquer • brailler • murmurer • bafouiller • méditer • réitérer • balbutier

• dire :	
• répondre :	
• penser :	
• dire à voix basse :	
• dire à voix haute :	

Nom: Date	B:
-----------	----



Écrire des dialogues

→ Manuel, p. 60-61

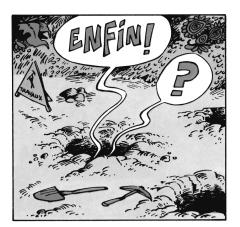
Pour écrire un dialogue à partir d'une BD, je dois :

- 1. repérer qui parle et respecter l'ordre de la prise de parole ;
- 2. reprendre le texte des bulles en ajoutant les verbes du dialogue ;
- **3.** choisir les verbes du dialogue en tenant compte des indices donnés dans la vignette (forme des bulles et des lettres...);
- **4.** respecter les règles de présentation d'un dialogue : aller à la ligne chaque fois que quelqu'un parle ; utiliser des tirets ou des guillemets ; placer une virgule avant le verbe de dialogue.

Pour écrire une BD à partir d'un dialogue, je dois :

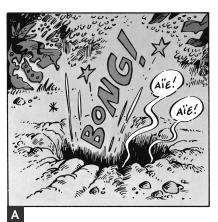
- 1. identifier les personnages ;
- 2. repérer les paroles prononcées par les personnages ;
- **3.** m'appuyer sur les verbes du dialogue pour choisir la forme des bulles et les onomatopées ;
- **4.** rédiger éventuellement des cartouches pour apporter des informations complémentaires.

* Écris dans une bulle ce que Philémon pense quand il entend le puisatier dire « ENFIN! ». Pense à la forme que cette bulle doit avoir.



ā	Ü
5	
7	11
-	=
-	2
2	z
9	z
ū	ń
_(Q
₹	j
d	u
2	ĺ
Ξ	3
Ξ	5
ō	j
(ב
d	ı
ý	ΰ
. 0	2
ç	Ş
=	
7	0
0	
	브
9	2
۲	ڔ
2	₹
+	3
Ċ	כ
2	=
Δ	_
u	_
7	_
ċ	5
7	ú
٠.	_
2	Ē
- "	2
	3
'n	п

2 ** Écris, sous forme de dialogue, ce qui se passe dans la vignette C.







B ***	k Dessine la vignette qui viendrait à la suite de la planche, page	19, et qui correspondrait
à ces dia	alogues.	

Barthélémy, le puisatier, tape dans le dos de Philémon et lui demande :

- Alors, si tu es venu, tu peux me dire comment on part d'ici?

Philémon ne comprend pas et questionne :

– Qui êtes-vous et où sommes-nous ?

Le puisatier répond, énervé :

– Mais je suis Barthélémy, le puisatier, bien sûr, et nous sommes sur l'ile du A.

Philémon s'interroge.

– Le A ?